



**POLSKA**  
**SIATKÓWKA**



# Ogólnopolskie Szkolenie Sędziów Siatkówki Plażowej

## ZMIANY W PRZEPISACH GRY

Agnieszka Myszkowska

2022

## Przepis 4.5.3



### **Poprzednia wersja**

Zawodnicy mogą nosić ochraniacze (ściągacze, stabilizatory) dla ochrony przed kontuzją.

**Podczas światowych i oficjalnych zawodów FIVB zarówno ochraniacze, jak i widoczne części stroju noszonego pod oficjalnym strojem sportowym, muszą być w tym samym kolorze, co część oficjalnego stroju sportowego.**

### **Wersja 2022**

Zawodnicy mogą nosić ochraniacze (ściągacze, stabilizatory) dla ochrony lub stabilizacji.

**W światowych i oficjalnych zawodach FIVB zarówno ochraniacze, jak i widoczne elementy stroju noszonego pod oficjalnym strojem sportowym muszą być w tym samym kolorze, co część oficjalnego stroju sportowego.**

**Dopuszczalne jest używanie tych elementów w kolorze czarnym, białym lub neutralnym. Przy czym, jeżeli obaj zawodnicy z zespołu korzystają danego elementu wyposażenia, to musi on być w tym samym kolorze.**

# Implikacje



Zgodnie z Przepisem 4.5.3 zawodnicy mogą nosić ochraniacze (ściągacze, stabilizatory).

Te elementy wyposażenia, a także **widoczne części stroju noszonego pod oficjalnym strojem sportowym** (np. legginsy) podczas seniorskich światowych i oficjalnych zawodów FIVB **muszą być w tym samym kolorze co część stroju sportowego** przy którym są założone, i nie mogą być dłuższe od spodenek. Dopuszczalne jest również używanie tych elementów **w kolorze czarnym, białym lub neutralnym**.

Wyposażenie to ma służyć jedynie do ochrony i stabilizacji, w związku z tym nie może mieć wypełnienia ani powierzchni zaprojektowanej i wykonanej w taki sposób, który stwarza przewagę w postaci dodatkowej kontroli nad piłką.

Taki **element wyposażenia może być noszony przez jednego lub obu zawodników zespołu**; w przypadku gdy obaj zawodnicy korzystają ze ściągaczy lub ochraniaczy, to u obu zawodników tego samego zespołu ten element wyposażenia musi być w tym samym kolorze.

Sędzia pierwszy może zezwolić jednemu lub kilku zawodnikom na grę w skarpetkach/obuwii.

Użycie skarpetek/obuwia może być wskazane ze względu na jakość (zanieczyszczenie) piasku lub ryzyko odniesienia urazu, jednak zawodnicy muszą uzyskać zgodę Sędziego pierwszego na grę w skarpetkach/obuwii.

Zawodnicy mogą używać strojów chroniących przed zimnem (koszulki z długim/krótkim rękawem czy legginsów). Nie ma obowiązku aby obaj zawodnicy tego samego zespołu korzystali ze strojów chroniących przed zimnem. Nie występują żadne dodatkowe warunki wstępne, w tym dotyczące temperatury minimalnej, dla stosowania takiego rodzaju ubioru.

Jeżeli obaj zawodnicy w zespole zdecydują się na grę w strojach chroniących przed zimnem w danym meczu, to stroje noszone przez zawodników muszą być tego samego kroju i typu, tego samego producenta, w tym samym kolorze oraz posiadać takie same nadruki reklamowe.

Uwaga: Należy przestrzegać regulacji marketingowych dotyczących rozmiarów logotypów producenta odzieży lub sponsorów na strojach obowiązujących w danych rozgrywkach.



# Przepis 9



## Poprzednia wersja

Każdy zespół musi grać na swojej połowie boiska i w swojej przestrzeni (wyjątek: Przepis 10.1.2).

Piłka może być jednakże odzyskiwana spoza wolnej strefy.

## Wersja 2022

Każdy zespół musi grać na swojej połowie boiska i w swojej przestrzeni (wyjątek: Przepis 10.1.2).

Piłka może być jednakże odzyskiwana spoza **własnej** wolnej strefy **oraz znad całego stolika sekretarza.**

## Przepis 10.1.2



10.1.2 Piłka, która przekroczyła pionową płaszczyznę siatki w kierunku wolnej strefy przeciwnika całkowicie lub częściowo przez przestrzeń zewnętrzną, może zostać skierowana z powrotem w ramach przysługujących zespołowi odbić, pod warunkiem że:

10.1.2.1 piłka grana z powrotem przekracza ponownie pionową płaszczyznę siatki całkowicie lub częściowo w przestrzeni zewnętrznej po tej samej stronie boiska.

Zespół przeciwny nie może zapobiegać wykonaniu takiego zagrania.

Aby podnieść widowiskowość gry oraz umożliwić bardziej spektakularne zagrania zawodnik goniąc za piłką może odzyskać piłkę :

- poza jego/jej wolną strefą;
- wchodząc na stół sekretarza, nawet na tę część stołu, która znajduje się po przeciwnej stronie siatki.

Zawodnik **nie może odzyskiwać piłki spoza wolnej strefy po przeciwnej stronie siatki** .

Zawodnik może więc przeskoczyć panele reklamowe i zagrać piłkę, ale tylko po własnej stronie siatki, a nie po stronie przeciwnika.



## Przepis 11.3.2



### Poprzednia wersja

Zawodnik może dotknąć słupka, linek mocujących siatkę lub innego przedmiotu znajdującego się na zewnątrz antenek, włączając w to siatkę, pod warunkiem że nie ma to wpływu na przebieg gry.

### Wersja 2022

Zawodnik może dotknąć słupka, linek mocujących siatkę lub innego przedmiotu znajdującego się na zewnątrz antenek, włączając w to siatkę, pod warunkiem że nie ma to wpływu na przebieg gry

**(wyjątek: Przepis 9.1.3).**

***Uzupełnienie tekstu o odwołanie do Przepisu dotyczącego Odbicia z pomocą.***

# Przepis 12.5.1 i 12.5.2



## Poprzednia wersja

Zawodnik zespołu zagrywającego nie może przez stosowanie indywidualnej zasłony utrudniać przeciwnikowi obserwacji zawodnika zagrywającego oraz toru lotu piłki.

## Wersja 2022

Zawodnik zespołu zagrywającego nie może przez stosowanie indywidualnej zasłony utrudniać przeciwnikowi obserwacji **uderzenia piłki przez zawodnika zagrywającego** oraz toru lotu piłki.

# Przepis 12.5.1 i 12.5.2



## Poprzednia wersja

Zawodnik zespołu zagrywającego tworzy zasłonę podczas wykonywania zagrywki wymachując rękami, skacząc lub poruszając się na boki, jeżeli w wyniku tych czynności zasłania zarówno zawodnika zagrywającego, jak i tor lotu piłki.

## Wersja 2022

Zawodnik zespołu zagrywającego tworzy zasłonę podczas wykonywania zagrywki wymachując rękami, skacząc lub poruszając się na boki, jeżeli w wyniku tych czynności zasłania zarówno **piłkę w momencie uderzenia przez zawodnika zagrywającego, jak i tor lotu piłki do momentu gdy piłka dotrze do pionowej płaszczyzny siatki. Nie ma zasłony, jeśli piłka w momencie uderzenia przez zawodnika zagrywającego lub w trakcie lotu jest widoczna dla zespołu przyjmującego.**

W Siatkówce plażowej nadal obowiązuje sytuacja, gdy zawodnicy podnosząc rękę sygnalizują, że nie widzą zawodnika zagrywającego.

Oczywiście podczas zagrywki słonecznej (skyball) nigdy nie może być mowy o zasłonie, ponieważ lot piłki zawsze jest widoczny.

Decyzja o zasłonie musi zostać podjęta, zanim piłka dotrze do siatki.

# Przepis 14.3



## Poprzednia wersja

W chwili blokowania zawodnik może przekładać swoje dłonie i ręce nad siatką, pod warunkiem że nie wpłynie to na grę zespołu przeciwnego. Nie jest zatem dozwolone dotknięcie piłki znajdującej się po stronie przeciwnika aż do momentu wykonania przez niego ataku.

## Wersja 2022

W chwili blokowania zawodnik może przekładać swoje dłonie i ręce nad siatką, pod warunkiem że nie wpłynie to na grę zespołu przeciwnego. Nie jest zatem dozwolone dotknięcie piłki znajdującej się po stronie przeciwnika **przed wykonaniem** przez niego ataku.



To poważna zmiana.

Poprzednio, jeśli blokujący miał równoczesny kontakt z piłką, gdy znajdowała się ona całkowicie nad boiskiem przeciwnika, był to błąd („przełożenia”).

Teraz, aby sytuacja była mniej subiektywna i łatwiejsza do oceny dla sędziego, jednoczesny kontakt z piłką po stronie przeciwnika jest dozwolony – ale dotyczy to tylko akcji blokowania ataku – jeśli blokujący przeszkodzi w rozegraniu piłki, jest to nadal błędem, który należy odgwizdać

## Przepis 15.2.3



Nie jest dozwolone zgłaszanie prośby o regulaminową przerwę w grze po tym, gdy podczas tej samej przerwy w grze taka prośba została odrzucona i nałożono upomnienie za opóźnianie gry (tj. przed końcem kolejnej wymiany zakończonej).

## Przepis 15.4.2



### Poprzednia wersja

W światowych i oficjalnych zawodach FIVB w setach 1 i 2 występuje dodatkowo 30-sekundowa przerwa techniczna, która rozpoczyna się automatycznie w momencie zdobycia przez obydwa zespoły łącznie 21 punktów.

### Wersja 2022

W światowych i oficjalnych zawodach FIVB w setach 1 i 2 występuje dodatkowo 30-sekundowa przerwa techniczna, która rozpoczyna się automatycznie w momencie zdobycia przez obydwa zespoły łącznie 21 punktów.

**Czas trwania przerw na odpoczynek i przerw technicznych może zostać zmieniony pod warunkiem zatwierdzenia przez FIVB uprzedniej prośby ze strony organizatora zawodów.**

# Sędzia pierwszy



## Poprzednia wersja

decydowania o:

c) błędach nad siatką oraz błędach kontaktu zawodnika z siatką, głównie po stronie zespołu atakującego;

## Wersja 2022

decydowania o:

c) błędach nad siatką oraz błędach kontaktu zawodnika z siatką, głównie **(ale nie tylko)** po stronie zespołu atakującego;

# Sędzia drugi



## Poprzednia wersja

decydowania o:

c) błędach nad siatką oraz błędach kontaktu zawodnika z siatką, głównie po stronie zespołu blokującego;

## Wersja 2022

decydowania o:

c) błędach nad siatką oraz błędach kontaktu zawodnika z siatką, głównie **(ale nie tylko)** po stronie zespołu blokującego;





**POLSKA  
SIATKÓWKA**



**Dziękuję za uwagę**

