



WIELKOPOLSKI ZWIĄZEK PIŁKI SIATKOWEJ

REGULAMIN ROZGRYWEK MINISIATKÓWKI DZIEWCZĄT I CHŁOPCÓW

o PUCHAR KINDER JOY OF MOVING! 2022/2023

§ 1 - CEL ROZGRYWEK

1. Wyłonienie zwycięzców wśród dziewcząt i chłopców w kategoriach:
 - U-11 „dwójki” – urodzeni w roku 2012 i młodsi,
 - U-12 „trójki” – urodzeni w roku 2011 i młodsi,
 - U-13 „czwórki” – urodzeni w roku 2010 i młodsi.
2. Promowanie mini piłki siatkowej wśród dzieci.
3. Propagowanie zasad i nagradzanie postaw Fair Play.
4. Promowanie wychowania poprzez sport.
5. Kształtowanie zdrowego stylu życia.
6. Aktywizacja lokalnych środowisk sportowych.

§ 2 - ORGANIZATOR

1. Wielkopolski Związek Piłki Siatkowej z siedzibą w Poznaniu.
2. Nadzór nad przebiegiem rozgrywek sprawuje z upoważnienia WZPS-u koordynator ds. minisiatkówki Zbigniew Zieliński.

§ 3 - FORMUŁA TURNIEJU I PODSTAWOWE INFORMACJE

1. W turnieju mogą wziąć udział dzieci, które reprezentują następujące podmioty:
 - kluby zrzeszone w WZPS,
 - szkoły, kluby i organizacje niezrzeszone w WZPS.
2. Schemat rozgrywania zawodów:
 - turnieje będą rozgrywane systemem turniejowym lub ligowym,
 - system zostanie przedstawiony przed rozgrywkami w zależności od liczby zgłoszonych zespołów.
3. Finały wojewódzkie wyłonią Mistrza i Wicemistrza Województwa. Reprezentować oni będą Wielkopolskę w finale Ogólnopolskich Mistrzostw w Minisiatkówce.
4. Termin zgłoszeń i opłat upływa **24 października 2022 r.**
5. Wysokość opłat:
 - wniesienie opłaty startowej w kwocie **50 złotych** od każdego zespołu – do Fazy Rozbudowanej, **BEZ MOŻLIWOŚCI ZWROTU** w przypadku wycofania lub nie uczestniczenia zespołów w turniejach
 - wniesienie opłaty startowej zgodnie z KO WZPS Poznań na sezon 2022/2023 – do rozgrywek Kinder Joy of moving, pobierana będzie przy zgłoszeniu f-02
 - zgłoszenia po tym terminie mogą być przyjęte **wyłącznie** za zgodą Wydziału Minisiatkówki,
 - opłata startowa za zgłoszenie dokonane po terminie wynosi **100 złotych** od zespołu.
6. Terminy rozgrywania poszczególnych rund w Fazy Rozbudowanej oraz Rozgrywkach Kinder:

| ETAP | Faza Rozbudowana | |
|-------------------------------|--------------------|----------------|
| | DZIEWCZYNKI | CHŁOPCY |
| Faza rozbudowana I RUNDA | Listopad 2022 | Listopad 2022 |
| Faza rozbudowana II RUNDA | Grudzień 2022 | Grudzień 2022 |
| Faza rozbudowana III RUNDA | Styczeń 2023 | Styczeń 2023 |

| ETAP | Rozgrywki KINDER | |
|--------------|--------------------|------------------|
| | DZIEWCZYNKI | CHŁOPCY |
| Ćwierćfinały | Luty/Marzec 2023 | Luty/Marzec 2023 |
| Półfinały | Kwiecień 2023 | Kwiecień 2023 |
| Finały | Maj 2023 | Maj 2023 |

Liczba zespołów, które awansują z fazy rozbudowanej do półfinału rozgrywek, zostanie ustalona przez koordynatora rozgrywek po zakończeniu etapu zgłoszeń do rozgrywek.

Zespół/zawodnik, który uczestniczył w fazie rozbudowanej i nie uzyskał awansu do półfinału rozgrywek, może uczestniczyć w Rozgrywkach Kinder. Zespoły nieuczestniczące w Fazie Rozbudowanej rozpoczynają rozgrywki od ćwierćfinałów.

Terminy rozgrywek oraz formuła rozgrywania poszczególnych kategorii mogą być zmienione w zależności od możliwości gospodarzy/organizatorów rozgrywek oraz sytuacji pandemicznej w kraju. Sędzia Główny zawodów po uzgodnieniu z koordynatorem rozgrywek ma prawo zmienić kolejność rozgrywanych meczów oraz dokonać zmiany liczby zespołów w poszczególnych grupach na danym turnieju.

7. Składy zespołów **dla drużyn zrzeszonych w WZPS** muszą być ustalone **na stałe od III rundy Fazy Rozbudowanej** (ostatniej) i nie mogą ulec zmianie aż do finału ogólnopolskiego włącznie:

a. Wymiana zawodnika dopuszczalna jest wyłącznie w wyjątkowej sytuacji losowej (udokumentowana kontuzja lub choroba potwierdzona przez rodzica/opiekuna prawnego), po uzgodnieniu z koordynatorem projektu.

b. W przypadku kontuzji lub innych wypadków losowych do zespołu może być dokooptowany/a zawodnik/czka, który/a nie był/a zarejestrowany/a wcześniej w żadnej innej drużynie.

W sytuacjach szczególnych decyzję podejmuje koordynator wojewódzki ds. minisiatkówki.

c. Dopuszczalna jest zmiana tylko jednego zawodnika. Zmiana dokonywana może być tylko w obrębie klubu. Zmiana może być dokonywana najpóźniej przed etapem finałów wojewódzkich. Zmiana musi być udokumentowana i zatwierdzona przez Wielkopolski Związek Piłki Siatkowej (koordynatora wojewódzkiego). W sezonie można dokonać tylko jednej zmiany w zespole. **Zmieniony zawodnik nie może kontynuować rozgrywek na kolejnych jej etapach w jakimkolwiek zespole.**

d. Dopuszczalne jest budowanie zespołów z zawodników różnych klubów lub łączenie klubów.

Jeżeli do połączenia doszło przed rozpoczęciem etapu eliminacji (pod rygorem dyskwalifikacji drużyny), zespół taki musi być zgłoszony przez klub zrzeszony w WZPS.

e. Zawodnik może grać tylko w jednym zespole i w jednej kategorii wiekowej.

f. W rozgrywkach uczestniczyć mogą jedynie zespoły klubów zrzeszonych w Wielkopolskim Związku Piłki Siatkowej.

8. Składy zespołów **dla wszystkich uczestników zawodów w I i II rundzie Fazy Rozbudowanej:**

a. Dla zespołów zrzeszonych w WZPS mogą być rotowane maksymalnie do 50% składu zgłoszonego w pierwszym turnieju w ramach jednego klubu.

b. Dla zespołów niezrzeszonych w WZPS mogą być rotowane bez ograniczeń.

9. **Nieobecność na zawodach** podczas wszystkich etapów finałów wojewódzkich:

- a. Zespół, który nie stawi się na zawody na którymkolwiek etapie rozgrywkowym, zostaje zdyskwalifikowany do końca prowadzonych rozgrywek (w tym z powodu choroby).
- b. Zespołowi, który po osiągnięciu kwalifikacji do kolejnego etapu, nie będzie kontynuował gry w pozostałych zawodach do rozegrania, zostaną przyznane **2 punkty ujemne za każdy nieodbyty mecz** i będą one obowiązywać także w kolejnym etapie rozgrywkowym - np. zespół, który nie rozegrał dwóch zaplanowanych spotkań, rozpocznie kolejny etap rozgrywkowy z minus 4 punktami.
- c. Zespół, który z powodu niezdolności do gry niektórych zawodników nie może wystawić do turnieju pełnego składu, **musi stawić się na zawodach ze zdolnymi do gry zawodnikami oraz trenerem**. Sędzia Główny uzna taki zespół za obecny, ale zdekompletowany i po rozegraniu drugiego spotkania zaplanowanego dla tego zespołu, umożliwi mu powrót do miejsca zamieszkania. Taka sytuacja nie wyeliminuje zespołu z dalszych etapów rozgrywek.

§ 4 – WYBRANE PRZEPISY GRY

I. Podział na kategorie wiekowe:

1. W rozgrywkach uczestniczą dziewczęta i chłopcy:

- „dwójki” (rocznik 2012 i młodsi) – 2 zawodników/-czki + max. 1 rezerwowy (finał ogólnopolski – max. 2 rezerwowych),
- „trójki” (rocznik 2011 i młodsi) – 3 zawodników/-czki + max. 2 rezerwowych,
- „czwórki” (rocznik 2010 i młodsi) – 4 zawodników/-czki + max. 2 rezerwowych.

2. Rozmiary boisk:

- w „dwójkach”: 10 metrów x 4,5 metra,
- w „trójkach”: 14 metrów x 4,5 metra,
- w „czwórkach”: 14 metrów x 7,0 metrów.

3. Wysokość siatki:

- w „dwójkach”: 200 centymetrów,
- w „trójkach”: 210 centymetrów,
- w „czwórkach”: 215 centymetrów (dziewczęta) lub 224 centymetry (chłopcy).

4. Wielkość piłki:

- w „dwójkach”: piłka w rozmiarze 4,
- w „trójkach”: piłka w rozmiarze 4,
- w „czwórkach”: piłka w rozmiarze 5.

II. Przepisy gry w poszczególnych kategoriach:

1. W „dwójkach”:

- a. dopuszczona jest zagrywka sposobem oburącz górnym,
- b. zawodnik zagrywający może blokować i atakować piłkę,
- c. obowiązuje kolejność rotacji.

2. W „trójkach”:

- a. zawodnik zagrywający może blokować i atakować piłkę,
- b. obowiązuje kolejność rotacji.

3. W „czwórkach”:

- a. zawodnik zagrywający nie może blokować i atakować piłki (nie może atakować piłki, która w momencie uderzenia znajduje się całkowicie powyżej górnej taśmy siatki),

- b. zawodnik zagrywający jest zawodnikiem linii obrony („drugiej linii”),
- c. obowiązuje kolejność rotacji i błąd ustawienia - nie ma dowolności pozycji,
- d. zawodnik, który wykonał zagrywkę znajduje się na pozycji zagrywającego do czasu zmiany rotacji,
- e. zawodnik zagrywający w momencie przyjęcia zagrywki musi być ustawiony najbliżej linii końcowej boiska, mając przed sobą pozostałych zawodników swojej drużyny,
- f. kolejność zagrywania jest określona przez ustawienie początkowe zespołu i kontrolowana przez sędziego.

III. Przepisy dotyczące wszystkich kategorii:

1. Zawodnik rezerwowy może wejść na boisko tylko jeden raz w secie i może być zmieniony tylko przez tego zawodnika za którego wszedł.
2. Mecze rozgrywane są w systemie do dwóch wygranych setów do 15 punktów plus ew. tie break do 11 pkt. (wszystkie sety z przewagą dwóch punktów).
3. Każdy zespół ma prawo do 1 przerwy (30 sek.) podczas każdego seta.
4. W Rozgrywkach KINDER+SPORT obowiązuje następująca punktacja: 2, 1, 0, tj. za zwycięstwo 2 punkty, za porażkę 1 punkt, za walkower 0 punktów.

§ 5 - DOKUMENTY UPRAWNIAJĄCE DO GRY

1. Formularz F-02 meczowy zatwierdzony przez WZPS – weryfikowany jest przez Sędziego Głównego na turnieju.
2. Ważne badania lekarskie zawodnika (zgodnie z Ustawą o Sporcie z 25 czerwca 2010, Art. 37.1).
3. Ważny dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość.
4. Załącznik nr 2 - zgoda na wykorzystanie wizerunku osoby pełnoletniej.
5. Załącznik nr 3 - zgoda na wykorzystanie wizerunku osoby niepełnoletniej.
6. Pisemne potwierdzenie uczestnictwa w turnieju przesłane drogą elektroniczną do organizatora turnieju na adres **e-mail podany w komunikacie organizacyjnym** najpóźniej do czwartku poprzedzającego weekend, w którym odbywają się zawody do godz. 18⁰⁰.

UWAGA!!! W przypadku stwierdzenia braków w dokumentacji zespół zostanie wycofany z rozgrywek!

§ 6 - OBOWIĄZKI ORGANIZATORA TURNIEJU

1. Zapewnić obsługę medyczną przez cały czas rozgrywania turnieju.
2. Ustalić z WZPS termin turnieju zgodny z § 3 niniejszego Regulaminu (dopilnować niezwłocznej publikacji terminu na stronie WZPS).
3. Przeprowadzić turniej zgodnie z § 5 niniejszego Regulaminu.
4. Przesłać niezwłocznie drogą elektroniczną na adres e-mail: **minisiatkowka@wzps.poznan.pl** wyniki i klasyfikacje końcowe turnieju.

5. Przesłać do WZPS w ciągu 7 dni od zakończenia danego turnieju kompletną dokumentację zebraną podczas turnieju (listy zespołów z nazwiskami i imionami zawodników oraz pozostałe załączniki).
6. Przesłać na adres e-mail: **biuro@wzps.poznan.pl** dokumentację zdjęciową z przeprowadzonego turnieju (min. 5 zdjęć).

§ 7 - SĘDZIOWIE

1. Na poszczególnych etapach eliminacji mecze sędziować mogą:
 - a. sędziowie z uprawnieniami,
 - b. instruktorzy piłki siatkowej,
 - c. nauczyciele wychowania fizycznego,
 - d. zawodnicy z doświadczeniem gry w minisiatkówkę.
2. Wszelkich sędziów zapewnia organizator.
3. Na każdym turnieju opiekę nad przebiegiem turnieju sprawuje Sędzia Główny wyznaczony przez WZPS.

§ 8 - OPIEKA I SPRAWY SPORNE PODCZAS TURNIEJU

1. Podczas zawodów pełną odpowiedzialność i opiekę za zawodników/dzieci ponosi:
 - trener,
 - nauczyciel,
 - osoba desygnowana przez klub na zawody.
2. Wszystkie sprawy sporne wynikłe w trakcie turnieju, nieujęte niniejszym Regulaminem, rozstrzyga na miejscu Sędzia Główny lub - w razie braku takiej możliwości - Wydział Rozgrywek.
3. Protest zostanie rozpatrzony tylko i wyłącznie, gdy zostanie złożony na piśmie. Podjęta decyzja będzie ostateczna i nie podlega dalszej weryfikacji.

§ 9 - SYSTEM ROZGRYWANIA SPOTKAŃ I PUNKTACJA

1. System turnieju uzależniony będzie od liczby startujących zespołów.
2. Podział na turnieje/ligi w danych kategoriach dostępny będzie po dokonaniu zgłoszeń i rozegraniu poszczególnych etapów.
3. Rozgrywanie meczów w turniejach odbywać się będzie wg systemu:
 - do 2 wygranych setów do 15 pkt., ew. trzeci set do 11 pkt.,
 - wszystkie sety z przewagą 2 pkt.

4. Punktacja: za zwycięstwo 2 pkt., za porażkę 1 pkt., walkower 0 pkt. O kolejności zespołów w grupie decyduje:
- większa liczba zdobytych dużych punktów,
 - stosunek setów,
 - stosunek małych punktów,
 - bezpośredni pojedynek między zainteresowanymi zespołami,
 - w przypadku, gdy trzy lub więcej zespołów mają identyczne duże pkt., stosunek setów i małych pkt., należy zastosować tzw. małą tabelkę/pomocniczą.

§ 10 - PRZEPISY OGÓLNE

1. Zespoły powinny posiadać własne piłki do rozgrzewki. Rozgrzewka z piłkami odbywa się przed rozpoczęciem gier turniejowych, chyba, że gospodarz udostępni inną halę rozgrzewkową.
2. Wielkopolski Związek Piłki Siatkowej w Poznaniu pokrywa poszczególnym gospodarzom turniejów koszty sędziowskie (Sędzia Główny od początku rozgrywek, pozostali sędziowie od półfinałów) oraz koszt zabezpieczenia medycznego, a w finale wojewódzkim także koszty nagród.
3. Koszty uczestnictwa w turniejach pokrywają uczestniczące zespoły/drużyny.
4. WZPS i bezpośredni organizator turnieju nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zaginione uczestników. W przypadku wyrządzenia szkód przez dany zespół lub poszczególnych zawodników, gospodarze mają prawo żądania zwrotu kosztów naprawy.
5. Wydział Minisiatkówki zastrzega sobie prawo do zmiany i/lub skrócenia systemów rozgrywek w zależności od sytuacji epidemicznej w kraju.
6. W rozgrywkach obowiązują Przepisy Gry PZPS oraz Regulaminy i wytyczne WZPS.
7. Przepisy Gry w Minisiatkówkę należy interpretować w połączeniu z Przepisami Gry w Piłkę Siatkową, które są dokumentem nadrzędnym i na podstawie których powstały Przepisy Gry w Minisiatkówkę, zawierające jedynie odstępstwa lub specyficzne regulacje powstałe na potrzeby gry w minisiatkówkę.
8. Jeżeli Przepisy Gry w Minisiatkówkę nie określają danej kwestii to znaczy, że jest ona określona w Przepisach Gry w Piłkę Siatkową.

Opracował: koordynator ds. minisiatkówki
Zbigniew Zieliński (tel. +48 693 860 590)

Dane do wpłat:

Wielkopolski Związek Piłki Siatkowej, 61-361 Poznań, ul. Starołęcka 36

Nr konta : 98 1090 1362 0000 0000 3612 8396